

大屏系统生态组工作计划

修订时间：2016-01-10

一、概述

小组拟支持气象项目的大屏拓展，在高清拼接屏上实现针对气象数据的展示与交互。针对已有系统，拓展任务可主要分为：

- 中间视图的重构
 - 重新设计布局
 - 用Qt实现
- 左右视图的重构
 - 重新设计布局
 - 用Unity3D实现
- 通信模块的实现
 - 通信的实现
 - 通信协议的设计与解析

二、工作划分及安排

2.1 肇昕和另一位本科同学负责左右视图的重绘

- 1月23日（本学期结束）前，提供
 - 左右视图UI效果图
 - Unity3D tutorial
 - 部署
 - 使用样例：可以是已初步完成的项目某个部件的demo
- 3月1日（下学期返校初）基本实现
 - 用Unity3D绘制出左右视图
 - 文档化已有工作（描述业务逻辑及重要API）

2.2 刘昊南、王琦和张雷负责中间视图的重绘

- 1月23日（本学期结束）前，修改原项目代码，实现**主从节点控制-绘制**
- 在3月1日前，（亦即春夏学期返校初）实现：
 - 初步实现1月提供的解决方案
 - 提供“未解决的功能点”的完成日期

2.3 后续安排

3月-5月间，在多机环境下，集成Qt和Unity3D程序。